

Konkurs informatyczny

„Siódemka w świecie sześcianów”

Organizatorzy konkursu:

Organizatorami konkursu są nauczyciele SP7: Edyta Bajena i Agnieszka Jurgilewicz.

Cele konkursu:

- rozwijanie u uczniów umiejętności rozwiązywania problemów na bazie logicznego i abstrakcyjnego myślenia, myślenia algorytmicznego i sposobów reprezentowania informacji oraz rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera,
- kształtowanie myślenia komputacyjnego - analizowanie problemów i tworzenie ich rozwiązań przy pomocy narzędzi informatycznych – gry Minecraft,
- rozwijanie umiejętności współpracy w grupie i komunikacji,
- rozwijanie kreatywności,
- zachęcenie do nieszablonowego myślenia,
- rozwijanie myślenia przestrzennego.

Temat konkursu:

- Tematem konkursu jest jak najlepsze odwzorowanie budynku naszej szkoły (SP7) za pomocą bloków w Minecraft.

Warunki uczestnictwa w konkursie:

- Uczestnikiem konkursu może być uczeń Szkoły Podstawowej nr 7 im. Hugona Kołłątaja w Białymstoku.
- W konkursie mogą uczestniczyć uczniowie z SP7 indywidualnie lub w grupach maksymalnie **4-osobowych**.
- Konkurs będzie przeprowadzony w dwóch kategoriach wiekowych:
 - Klasy I-III
 - Klasy IV-VIII
- Uczniowie w grupie mogą być z różnych klas (z zachowaniem swojej kategorii wiekowej).
- Każdy uczeń może być tylko w jednej grupie.
- Każda osoba/drużyna może oddać tylko jedną pracę konkursową.
- Udział w konkursie jest bezpłatny.
- Udział w konkursie oznacza zgodę na umieszczenie filmu uczestnika/drużyny na kanale YouTube szkoły oraz na stronie szkoły.

Zasady konkursu:

- Każda drużyna **zgłasza swój udział** w konkursie do organizatorów do **18 marca 2022 r. (piątek)**.
- Zadaniem drużyny jest odwzorowanie budynku szkoły w grze Minecraft i zaprezentowanie jej w formie filmu video, który będzie pokazywał poszczególne pomieszczenia, przedmioty i inne elementy.
- Nagrodę otrzyma osoba/grupa, której projekt będzie najlepiej oceniony według kryteriów:
 - zgodność ze stanem rzeczywistym (m.in. proporcja, kolory, szczegóły),
 - kreatywność i pomysłowość pracy (ciekawa forma przedstawienia, przyciągająca uwagę),
 - estetyka pracy (przejrzystość, czytelność),
 - jakość pracy,
 - czasochłonność.
- Prace konkursowe muszą być pracami własnymi, nigdzie wcześniej niepublikowanymi ani nieprzedstawianymi na innych konkursach.
- Prace należy dostarczyć organizatorom konkursu w postaci pliku video na nośniku pamięci (np. pendrive) w terminie **do 29 kwietnia 2022 r. (piątek)**
- Informacja o wynikach konkursu zostanie przekazana za pomocą strony internetowej szkoły <https://sp7.edu.bialystok.pl>.
- W każdej kategorii wiekowej wyłonione zostaną 3 grupy laureatów (1, 2 i 3 miejsce).
- Wszyscy uczniowie otrzymają pamiątkowy dyplom potwierdzający udział w konkursie.

Terminy:

- Zgłaszanie osób/grup do udziału w konkursie – do 18 marca 2022 r.
- Oddanie projektów – do 29 kwietnia 2022 r.

Prace oddane po tym terminie nie będą przyjmowane!

- Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej szkoły w terminie maksymalnie do 31 maja 2022 r.

Postanowienia końcowe:

- Laureaci zostaną powiadomieni o terminie i miejscu uroczystego rozdania nagród, w zależności od sytuacji epidemicznej.
- Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w czasie jego trwania, przy czym zmiany te nie mogą mieć wpływu na prawo Uczestnika do nagrody. Wszelkie zmiany dotyczące Konkursu będą zamieszczane na stronie internetowej szkoły: <https://sp7.edu.bialystok.pl>
- Oddanie pracy na Konkurs jest jednoznaczne z akceptacją warunków niniejszego regulaminu.
- W sprawach nieuregulowanych powyższymi zapisami – rozstrzyga komisja konkursowa.

- Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności wobec osób trzecich za naruszanie praw Autorskich w treści prac doręczonych Organizatorowi konkursu.
- Zapytania dotyczące konkursu można kierować na adres e-mail:
 - bedyta@sp7.bialystok.pl
 - jagnieszka@sp7.bialystok.pl
- Organizator może zdyskwalifikować drużynę w przypadku niestosowania się przez nią do niniejszego regulaminu.